# **Вопросы к лабораторной работе №4**

1. **Что такое поток управления OS?**

Объект ядра операционной системы, которому ОС выделяет процессорное время, наименьшая единица работы ядра ОС.

Последовательность инструкций, выполняемых процессором в выделенные ОС интервалы времени. При создании процесса в нём есть как минимум один основной поток.

1. **С помощью каких системных вызовов создаются потоки в Windows и Linux?**

CreateThread (Windows)

pthread\_create (Linux)

1. **Что такое системные и пользовательские потоки?**

**Системные потоки** (потоки ядра ОС) – выполняют различные сервисы ОС и запускаются ядром ОС, используются для реализации пользовательских потоков.

**Пользовательские потоки** – потоки, служащие для решения задач пользователя, и запускаемые приложением.

1. **Что такое многопоточность?**

Это способность ЦП, позволяющая выполнять 2 или более процесса/потока с инструкциями независимо друг от друга, используя ресурсы одного процессора и разделяя между ними процессорное время.

1. **Чем отличаются приоритетная многопоточность от кооперативной многопоточности?**

Приоритетная многопоточность и кооперативная многопоточность - это две разные стратегии управления многопоточными процессами, и их основное отличие заключается в том, как определяется и управляется временным распределением процессорного времени между потоками. Вот основные различия между ними:

1. Приоритетная многопоточность (Preemptive Multithreading):

В этой стратегии планирования потоки могут быть принудительно приостановлены операционной системой (планировщиком) в любой момент, чтобы предоставить возможность выполнения другим потокам с более высоким приоритетом.

Операционные системы, такие как Windows и большинство десктопных Linux-систем, используют приоритетную многозадачность.

2. Кооперативная многопоточность (Cooperative Multithreading):

Здесь потоки сами решают, когда они готовы освободить процессор и передать управление другим потокам. Операционная система не вмешивается в переключение контекста между потоками, и каждый поток должен самостоятельно учесть интересы других потоков.

Этот подход часто используется в системах реального времени и в некоторых мобильных операционных системах.

1. **Что такое диспетчеризация потоков управления OS?**

**Диспетчеризация** — это процесс переключения процессора с одного потока на другой соответственно плану. Работает по принципу FIFO, причем каждый процесс получает ограниченное процессорное время.

Есть 2 основных типа:

1. **С вытеснением** – квантовый генератор генерирует сигнал, что время процесса вышло. Система сама вносит правки в то, какой процесс сейчас будет работать.
2. **Без вытеснения** – программа завершится, если:

1) она закончилась

2) она перешла в ожидающий режим

3) она сама решила отдать процесс другой программе

1. **Что такое контекст потока и для чего он нужен?**

Контекст потока – данные, необходимые для возобновления работы потока при его приостановке, а именно:

Программный код, набор регистров, стек памяти, оперативная память, стек ядра и маркер доступа.

1. **Перечислите состояния в которых может быть поток и поясните их назначение.**

* [5] New – поток создан
* [5] Ready – готов к исполнению
* [5] Running – исполняется
* [12] Sleeping – заснул на некоторое время
* [12] Sleeping suspended – спит и приостановлен до события
* [7] Suspended ready – готов и приостановлен до события
* [5] Blocked – заблокирован извне
* [7] Suspended blocked – заблокирован извне и приостановлен до события
* [5] Finish – поток завершил исполнение

**Модель 5 состояний:**



**Модель 7 состояний:**



**Модель 12 состояний:**



1. **Что такое LWP?**

LWP (light-weight process) – процесс, поддерживающий работу потока пользовательского пространства. Средство достижения многозадачности.

Несколько пользовательских потоков могут быть размещены в одном или нескольких легковесных процессах, что даёт многозадачность на уровне пользователя, которая может иметь некоторые преимущества в производительности.

1. **Что такое потокобезопасность программного кода?**

Свойство программного кода (программы) корректно работать в нескольких потоках одновременно. Гарантирует, что при исполнении нескольких потоков код будет правильно себя вести.

Имеет **два** основных принципа *(из лекции Смелова)*:

1. Код не должен сам себя менять

2. Не должно быть статической области памяти (общей для двух потоков)

1. **Что такое реентерабельность кода?**

**Реентерабельность** — свойство одной копии программного кода работать в нескольких потоках одновременно. Реентерабельный код всегда потокобезопасен. Реентерабельный код не использует статическую память и не изменяет сам себя, все данные сохраняются в динамической памяти.

1. **Что такое Fiber?**

Fiber (волокно) – механизм для ручного планирования выполнения кода в рамках потока. Находится внутри потоков (процессы –> потоки –> волокна) и является особенно легковесным потоком.

1. **Дайте развернутое определение потока OS.**

Объект ядра операционной системы, его наименьшая единица работы, являющаяся средством диспетчеризации доступа к процессорному времени, имеющая свой идентификатор, контекст, состояние.

**Основные свойства потоков:**

* поток – это наименьшая единица работы ядра ОС, последовательность команд процессора
* каждый процесс имеет как минимум один поток (основной, main)
* каждый поток имеет свой идентификатор
* создание потока осуществляется с помощью системного вызова
* процесс – контейнер для потоков
* у потоков есть контекст – данные, необходимые для возобновления работы потока при его приостановке
* поток может создавать дочерние потоки и их завершать
* завершение родительского потока приводит к завершению всех его дочерних (требуется ожидание дочернего завершение потока)
* потоки в рамках одного процесса не изолированы, все ресурсы кроме процессорного времени – общие
* существует парадигма многопоточности (возможность выполнять два и более потоков одновременно)
* желательно программы должны быть потокобезопасными – то есть корректно работать в нескольких потоках одновременно
* реентерабельность программы – свойство одной копии программного кода работать в нескольких потоках одновременно;
* волокно – механизм для ручного планирования выполнения кода в рамках потока.